

## « ЗОВ ТУНДРЫ »

### Познавательльно - спортивная игра.

#### **Цели;**

- продолжить знакомство детей с фауной тундры;
- развивать у детей чувство уважения к культуре своего народа;
- воспитывать любовь и бережное отношение к миру животных;
- формировать чувство ответственности за сохранение и развитие мира животных;
- формировать экологическую культуру.

#### **Оборудование, оформление и реквизит:**

- рисунки детей;
- макет чума;
- поделки;
- выставка книг;
- детская оленья упряжка;
- палка;
- кости и веточки в качестве жетонов;
- куски картона в виде льдин;
- кегли;
- выкройка из бумаги лягушки (зимней верхней женской одежды).

#### **Подготовительная работа:**

- изготовление эмблемы;
- разучивание песен и стихотворений;
- рисование картин с изображением птиц;
- изготовление карточек, кроссвордов.

#### **Ведущий.**

Дорогие друзья! Начинаем развлекательно-увлекательную, познавательльно-спортивную игру «Зов тундры». Я вызываю сюда команду «Хищники». Капитан команды — хитрый, ловкий Волк. Поприветствуем! Соперники — команда «Травоядные». Ее возглавляет мудрый и гордый Олень. Приветствуем! А теперь познакомимся с жюри, в состав которого входят... Отправляясь в путешествие по тундре, послушаем песню о нашем крае. Звучит песня «Олененок».

Конкурс «Приветствие команд»

#### **«Хищники».**

Хищные повадки возьмем мы с собой,  
Дальнюю дорогу пройдем мы гурьбой.  
Цели добьемся — победу возьмем!

#### **«Травоядные».**

Мы олени знаем тропы И назад не повернем!  
За врагов вас не считаем,  
Но копытами побьем!  
Приветствие командами жюри.

#### **«Хищники».**

Очи черные, очи жгучие!  
О жюри, жюри, о могучее!  
Пожалейте нас в этот трудный час —  
Выступаем мы только в первый раз!

#### **«Травоядные».**

Мы справедливых ждем решений,  
Единства взглядов, мыслей, мнений,  
Вглядитесь зорче в лица наши,  
Мы всех милей, умней и краше!

Подведение итогов конкурса. Победившая команда получает от жюри кость или веточку.

Конкурс «Загадки»

**Ведущий.** Поэт Роман Ругин провозгласил:

Народная мудрость, как волна обская, Которую не вычерпаешь вечно, Народа мысли — достигают неба, За вожжи солнце тянутся схватить.

Внимание второй конкурс! Каждой команде по очереди загадывают загадки. Команда, выполнявшая задание правильно, получает жетон-кость или веточку.

1. Под водой зубастая собака ( щука)
2. Когда плавает прекрасен, когда шипит опасен.(гусь)
3. Летом серая , зимой белая.( куропатка)
4. Летом –меховые, зимой-берестяные.(рога)
5. голова костяная, туловище деревянное, хвост железный. (Хорей.)
6. В чум входящего бьет, на улицу уходящего бьет. (Дверь чума.)
7. Лежит у порога меховое кольцо — чужого в чум не пускает. (Собака.)
8. Ты же вспомни дом из шкур и скажи, дружище, Как называли пастухи скромное жилище? (Чум.)

**Конкурс «Узнай животный и птиц»**

**Ведущий.**

Итак, продолжаем захватывающий поединок между «Хищниками» и «Травоядными». Те, кто живет на Севере, хорошо знают животных и птиц нашего края.

А мы сейчас проверим , как *это* знают наши участники.

Капитаны получают по 10 карточек с названиями животных и птиц.

Из них нужно выбрать только тех, которые обитают в тундре. Команда, выполнившая задание правильно, получает жетон — кость или веточку.

**Конкурс «Капканы»**

**Ведущий.**

В тундре коварные охотники расставляют капканы. Кто же попадет в них — «Хищники» или «Травоядные»?

Играющие, стоя в парах лицом друг к другу, образуют ряд. Сомкнутые руки подняты вверх. Это и есть капканы. Они открыты, пока играет мелодия. Соперники проходят сквозь ряд. Когда музыка смолкает, то капканы закрываются — дети опускают руки и задерживают тех, кто оказывается между ними. Для каждой команды игра проходит 3 раза. Побеждает та команда, у которой меньше всего задержанных, и получает жетон — кость или веточку.

**Конкурс «На рыбалке»**

**Ведущий.**

Вы знаете, что профессия рыбака не только трудная, но и опасная. Проверим мастерство наших команд на рыбалке.

Игрокам каждой команды нужно переступить с одной льдины (картона) на другую, огибая опасность (кегли). Команда, выполнившая задание раньше, получает жетон — кость или веточку.

Рекламная пауза

Показ ненецкой одежды.

**Конкурс «Угадай название дерева»**

**Ведущий.**

А теперь прослушайте экологическую сказку лесотундры «Деревца-подружки».

Жили-были в тундре карликовые деревца-подружки. Дружба их была крепкой-крепкой.

Берегли деревца друг дружку, потому что непросто расти в суровом климате тундры.

Жили они, не тужили — радовались недолгому полярному солнышку, прятались от ветра и мороза в зимнюю пору.

Слава о такой верной дружбе разнослась повсюду и дошла до злой волшебницы Ойоки.

От досады лишилась она сна и аппетита и решила погубить эту дружбу. Задумала

колдунья своим зельем напоить деревца. А называлось оно «Настоем для хвостовства». Испили деревца-подружки его и сразу расхвастались, перебивая друг друга. Давайте послушаем их спор и отгадаем, как называется каждое дерево. Команда, выполнившая задание правильно, получает жетон — кость или веточку.

1. Лучше меня нет среди деревьев. Посмотрите, какие у меня красивые мягкие хвоинки. Не то что у ели. Растут они пучками по 20—60 хвоинок. И для людей я ценна, так как моя древесина в воде не гниет. (Лиственница.)

2. Хотя я и карликовая, но польза от меня большая. Да и по красоте никому не уступлю. Мои листочки сверху гладкие, а снизу пушистые. А весной у меня прекрасные пушистые сережки, лучше, чем у березы. Я лечу людей от разных болезней. (Ива.)

Конкурс «Угадай название одежды»

**Ведущий.**

Я опять обращаюсь к поэзии Романа Ругина:

Коль слаба твоя одежда —

Сам на себя тогда пеняй.

Как недозревшая морошка,

Замерзнешь в камень, так и знай!

Команда, выполнившая задание правильно, получает жетон — кость или веточку.

1. Назовите верхнюю зимнюю одежду мужчины. (Мапииа.)

2. Назовите верхнюю одежду женщины. (Ягушка)

**Конкурс «Украсть одежду орнаментом»**

**Ведущий:**

Ненецкие орнаменты красивы-

В них все предметы Родины моей.

Ты больше не найдешь во всей России

Таких цветов и сказочных зверей.

(М. Шульга)

Итак, перед вами выкройка ягушки из бумаги. Вы должны из выбранного вами орнамента украсить ее. Команда, выполнившая задание правильно и красиво, получает жетон — кость или веточку.

**Конкурс «вперед по бездорожью»**

**Ведущий.**

В ночь беззвездную до чума

Кто разыщет путь по ветру,

Если в тундре бездорожье?

Ну конечно же, олень!

Сейчас на ваших глазах оленья упряжка повезет своего хозяина по бездорожью к чуму. Ребята будут соревноваться парами. Хозяин запрягает своего оленя, затем они бегут к финишу и обратно. Первая пара передает эстафету второй. Команда, выполнившая задание раньше, получает жетон — кость или веточку.

**Конкурс «Перетяни палку»**

**Ведущий.** Ненецкие дети очень любят игру, которая называется «Перетяни палку».

Двое детей садятся друг напротив друга, соединив ступни ног, и берутся руками за палку.

Задача — перетянуть соперника на свою сторону. Игроки команды, справившиеся с задачей, получают жетон — кость или веточку.

Слово жюри. Подведение итогов игры. Награждение победителей. Вручение подарков.